

## Zielgruppe:

- Fachkräfte, die Ausbildungsaufgaben in ihrem Betrieb unmittelbar und in wesentlichem Umfang übernehmen wollen
  - Selbstständige
- Fachkräfte, die den Einstieg in die Ausbildung bei Bildungsträgern finden möchten
  - angehende Meister/-innen
  - Arbeitsuchende jeden Alters
- von Arbeitslosigkeit bedrohte Personen



## Fördermöglichkeiten:

Wir beraten Sie gern, sprechen Sie uns an.

## Inhalt:

Die Ausbildung wird in folgende Handlungsfelder aufgegliedert:

1. Ausbildungsvoraussetzungen prüfen und Ausbildung planen
2. Ausbildung vorbereiten und bei der Einstellung von Auszubildenden mitwirken
3. Ausbildung durchführen
4. Ausbildung abschließen

### STANDORT ZOSEN

GAG Klausdorf gGmbH  
Schulungs- und  
Beratungszentrum

Kirchplatz 1-2  
15806 Zossen  
Telefon: 03377 – 2011-0  
sbz-Zossen@  
gag-klausdorf.de

### STANDORT LUDWIGSFELDE

GAG Klausdorf gGmbH  
Schulungs- und  
Beratungszentrum

Straße der Jugend 70  
14974 Ludwigfelde  
Telefon: 03378 / 205 55-0  
sbz-Ludwigfelde@  
gag-klausdorf.de

### STANDORT WILDAU

GAG Klausdorf gGmbH  
Schulungs- und  
Beratungszentrum

Friedrich-Engels-Str. 61b  
15745 Wildau  
Telefon: 03375 – 524 68 82  
sbz-Wildau@  
gag-klausdorf.de

### STANDORT LUCKENWALDE

GAG Klausdorf gGmbH  
Schulungs- und  
Beratungszentrum

Puschkinstraße 17b  
14943 Luckenwalde  
Telefon: 03371 – 404 88 13  
sbz-Luckenwalde@  
gag-klausdorf.de



Gemeinnützige  
Arbeitsförderungsgesellschaft  
Klausdorf gGmbH

Ihr Partner vor Ort



Seit 1991 **DER Dienstleister** für  
Arbeitssuchende Menschen in Ihrer Region  
Teltow-Fläming & Dahme-Spreewald

# Ausbildung der Ausbilder (AEVO)

## Ausbilderschein

## Dauer:

90 Unterrichtseinheiten (berufsbegleitend)

## Entgelt inkl. Prüfungsgebühren:

auf Anfrage

## Termine:

auf Anfrage

## Prüfung:

Die Prüfung erfolgt in einem schriftlichen und einem praktischen Teil. Die Prüfung erfolgt über Ihre zuständige IHK oder HWK.

## Voraussetzungen:

abgeschlossene Berufsausbildung  
im Handwerk oder staatlich anerkannten  
Ausbildungsberuf nach BBiG